

**ANALIZA ROZDAŃ
24 ROZDANIOWEGO MECZU
TRANSMITOWANEGO
PRZEZ BBO W DNIU 25.10.2008**

**Rozdania pochodzą
z I i II Turnieju
na Układane Karty,
które zostały rozegrane
16.06.2007 i 25.10.2008
w Tarnowie**

OD UKŁADAJĄCEGO DO KOMENTUJĄCEGO

Mając do dyspozycji ileś tam rozdań z I i II Turnieju na Układane Karty stanąłem przed problemem, które z nich wybrać do 24 rozdaniowego meczu transmitowanego przez BBO. Z jednej strony w meczu będą grać klasowi zawodnicy (może nawet wysoko klasowi,) z drugiej zaś mecz jest organizowany i transmitowany dla tych zwykłych zjadaczy brydżowego chleba, którzy grali te rozdania rano i teraz będą chcieli porównać się z innymi. Czy odrzucić rozdania proste, tak, żeby ci grający na BBO się nie nudzili, czy też te trudniejsze z którymi w czasie turnieju nie poradzi sobie większość?

Otóż postanowiłem, że wybrane do meczu 24 rozdania będą mocno zróżnicowane. Są więc rozkłady łatwe, są ciekawe rozdania autentyczne, są też i rozdania trudne. Z TUK I wybrałem 3 rozdania a pozostałe 21 z TUK II. Wszystkie one zawierają motywy techniczne związane z licytacją, rozgrywką i obroną. Kilka z nich zostało powielonych z publikacji brydżowych, w kilku wykorzystano rozkłady i motywy tam występujące odpowiednio je modyfikując, pozostałe zaś zostały ułożone na potrzeby turniejów TUK I i TUK II.

Staralem się tak dobrać rozkłady, aby obie strony w rozdaniu „miały coś do zrobienia”. Oczywiście nie zawsze było to możliwe. Proszę zwrócić jeszcze uwagę, iż w rozdaniach nie ma prawie żadnych „palcówek”. Wszystko można wyliczyć i logicznie uzasadnić. Czasami jest to gra na jedyną szansę, czasami konieczność odtworzenia rozkładu rąk a czasami kwestia techniki. Jeśli ktoś z grających stanie przed problemem trafienia czegoś, będzie to raczej wynikać z bardzo dobrej obrony lub własnej złej gry.

Uwaga techniczna! Niektóre rozdania w opisie, przy numerze mają uwagę: ” w turnieju było to rozdanie nr 26”. Oznacza to, że w porannym turnieju było to rozdanie nr 26, a w meczu jest grane jako np. nr 5/I czyli piąte I połówki. Wynikło to z przyczyn technicznych. Czasami konieczne też było zmienienie założeń, czy też obrócenie rąk. Ale to dla meczu nie ma znaczenia. Znaczenie może mieć tylko dla grających rano te rozdania i porównujących z otrzymanymi rozkładami z turnieju. W czasie relacji można by o tym wspomnieć słówko żeby ludzie się pogubili.

Oczywiście należy też zakomunikować grającym, że wśród w każdej połowce znajduje się jedno rozdanie losowe. Doda to trochę smaczku meczowi. Tak naprawdę, to ono nie jest do końca losowe. Trochę tam było mojej inwencji.

I jeszcze jedno! Aby motywy z rozdań mogły się ujawnić dobrze by było, aby zaproszone do meczu pary licytowały jakimś „ludzkim” systemem. Do odpowiednich kontraktów można dojść prostymi metodami. Proponowałbym ustalenia systemu najlepiej naturalnego (no ostatecznie WJ), koniecznie z silnym BA, Wilkoszem lub multi, słabymi 2C/P lub dwukolorówkami - czyli zrozumiałego dla większości par. Po prostu czasami rozdania są tak przygotowane, że po innych otwarciach motywy mogą nie zachodzić.

Wdzięczny byłbym za jakiegokolwiek uwagi dotyczące zarówno Turniejów na Układane Karty jak samego meczu.

Jarosław Jurkiewicz
jurk_j@is.net.pl

I POŁÓWKA MECZU
– rozdania 1/I ÷ 12/I

Rozdanie NR1/I (rozdanie pochodzi z TUK I)

| | | |
|---|--|--|
| <p>N nikt</p> <p>♠ AK72 ♥ AW4 ♦ AD43 ♣ 64</p> | <p>♠ W ♥ KD109863 ♦ W75 ♣ 75</p> | <p>♠ 53 ♥ 52 ♦ 862 ♣ ADW1092</p> <p>♠ D109864 ♥ 7 ♦ K109 ♣ K83</p> |
|---|--|--|

Proponowana licytacja:

| | | | |
|-----|-----|-----|-------|
| N | E | S | W |
| 3C* | pas | pas | 3NT** |
| pas | pas | pas | |

* - większość graczy otworzy blokiem 3 kier, choć i możliwe jest też 4 kier, a wtedy z kontrą tylko bez dwóch

** - W znalazł się w trudnej sytuacji. W grę wchodzi w zasadzie odzywki : kontra lub 3NT. Kontra ma tę zaletę, że uaktywnia piki i w przypadku zastanie czwórki u partnera pozwala w nie zagrać. 3NT jest licytacją bardziej praktyczną i może być dobre nawet przy 4 pikach u partnera.

Kontrakt 3NT, rozgrywa W.

Wist nastąpi zapewne w Króla kier, a rozgrywający kiera przepuści (w tych założeniach może on się obawiać, iż blok mógłby być z kolorem 6-kartowym). Gracz N po dołożeniu przez partnera 7-kier może stwierdzić ze stuprocentową pewnością, iż rozgrywający ma jeszcze AW kier (S mając waleta kier, dołożyłby go do Króla). Musi zmienić atak na powiedzmy pikowy (po zmianie na karowy lub treflowy sytuacja jest podobna).

Odwrót pikowy rozgrywający bije Asem i gra trefla do Damy w stole (bez co najmniej 3 lew treflowych kontraktu się nie wygra). Teraz S musi tą lewę bez namysłu przepuścić. Wykona to nawet początkujący brydżysta, więc W tak do końca nie może liczyć na to, iż Król jest w impasie. Trzeba poszukać innego źródła lew na wypadek takiego zagrania. Szansę na trzy lewy daje kolor karowy, gramy więc blotkę do Damy, impasując Króla karo (jeśli S dołoży Króla karo za pierwszym razem trzeba go przepuścić). Następne zagranie to As karo i tutaj decydują się losy kontraktu. Gracz S musi odblokować się Królem. Jeśli tego zaniecha to zobaczymy co się stanie. W gra Asa karo i karo notując podział koloru 3-3 i wyrabiając lewę na czwarte karo. Gracz S bierze lewę i odchodzi w pika. Teraz rozgrywający (cały czas mający jeszcze w zanadru szansę wygrania kontraktu przez trefle w przypadku udanego impasu) ściąga ostatnie karo i Asa kier. I co się okazuje? Otwierający posiadał układ 1732 (można to wyliczyć w prosty sposób). Trochę wyobraźni i tak oto przedstawia się końcówka rozdania:


| | | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|--|
| <p>♠ 72 ♥ W ♦ - ♣ 6</p> | <p>♠ - ♥ D109 ♦ - ♣ X</p> | <p>♠ - ♥ - ♦ - ♣ AW109</p> <p>♠ 109 ♥ - ♦ - ♣ XX</p> |
|-------------------------------------|---------------------------------------|--|

Czy widać już, że wygramy zawsze, niezależnie od tego, gdzie jest Król trefl? Wystarczy zgrać w pika i czekać na 2 lewy treflowe.

A co by się stało, jakby S się odblokował wcześniej królem karo? Do piłki doszedłby N i wychodząc wcześniej w trefla, zlikwidowałby możliwość wpustki.

Rozdanie jest jednak tak ułożone, że nawet odblokowanie się Królem karo nie pozwala obłóżyć kontraktu. Oczywiście dalsza rozgrywka jest trudna, ale można ją w takim meczu wymyślić. Otóż rozgrywający po odblokowaniu się przez gracza S królem musi założyć, że kara dzieli się 3-3 i Waleta ma gracz N. Teraz tylko wyczyszczenie ręki N z kolorów czarnych i wpust karem. Rozgrywający dostanie 9-tą lewę na Waleta kier.

Rozdanie NR2/I (rozdzanie pochodzi z TUKI)

| | | |
|-----------|---|----------|
| E | ♠ D54 | |
| NS | ♥ AKD | |
| | ♦ D63 | |
| | ♣ A942 | |
| ♠ K10 | | ♠ A98762 |
| ♥ 1098732 |  | ♥ W |
| ♦ A | | ♦ 10987 |
| ♣ W1073 | | ♣ D6 |
| | ♠ W3 | |
| | ♥ 654 | |
| | ♦ KW542 | |
| | ♣ K85 | |

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|-----|-------|-------|
| - | 2P* | pas | pas** |
| ktr | pas | 3K*** | pas |
| 3NT | pas | pas | pas |

* - w tych założeniach pewnie większość graczy otworzy blokiem

** - W powinien podnieść do 3 pik, postawi to N w trudnej sytuacji

*** - 3 karo obiecuje punkty (lebensohl)

Rozdanie bardzo trudne z licznymi motywami zarówno w obronie jak i w rozgrywce. Wymaga ono od graczy odejścia od rutynowych zagrań i bardzo głębokiej analizy. Jest to rozdzanie dla „arcymistrzów galaktycznych” a pokazano je, by unaocznic jak wiele motywów w turniejowej młócce jest niedostrzeganych.

Licytacja w tym rozdzaniu może potoczyć się przeróżnie. Kontraktami ostatecznymi mogą być: 3 pik (7-8 lew), 3 karo (po wiście królem pik 9 lew) czy też najczęściej 3NT (grany zapewne z ręki N).

Ten ostatni kontrakt jest do wygrania **zawsze**, ale obrona może uczynić to zadanie bardzo trudnym. Po wiście w blotkę pik (4-ta najlepsza) i dołożeniu ze stołu blotki, gracz W musi trochę pomyśleć nad rozdzaniem. Rozgrywający ma zatrzymanie w pikach i może to być albo Axx albo Dxx. Co się stanie jak dołożymy króla? W pierwszym przypadku N przepuści i zabije drugiego pika. W drugim przypadku weźmiemy lewę i odwrócimy w pika. Parter pobije Asem i wyrobi sobie piki. W obu przypadkach, jeśli partner nie ma szybkiego dojścia, nie będziemy w stanie odegrać fort pikowych. **A co się stanie jak dołożymy w pierwszej lewie 10-tkę?** Z wist 4-tą najlepszą wiemy, że N posiada tylko jedną kartę większą od 7 pik. Jeśli rozgrywający zabije naszą 10-tkę Damą to później parter przejmie naszego króla Asem i ściągnie 5 lew.

Czy nasze zagranie obkłada kontrakt? Nie!!!. Teraz rozgrywający musi przeanalizować sytuację i znaleźć sposób na wygranę gry. W zasadzie jest tylko jedna szansa. W musi mieć dokładnie K10 w pikach. **Wtedy po przepuszczeniu 10-tki pik dalej komunikacja między obrońcami jest rozcięta** (oczywiście kosztem lewy pikowej).

Ale to nie koniec rozdzania, dalej rozgrywający i obrońcy mogą powalczyć o wynik.

Rozpatrzmy przypadek, gdy obrońca bije pierwszego pika Królem i odwraca pikiem.

Daje to lewę pikową rozgrywającemu. Głównym kolorem roboczym są kara. Po oddaniu na Asa i zagranie w ten kolor po raz drugi widać, że dzielą się one 4-1. Mamy teraz 8 lew (1 pik, 3 kiery, 2 kara i 2 trefle). Dodatkową lewę można wziąć tylko w kolorze treflowym. Jak rozegrać ten kolor, żeby nie dopuścić gracza E i wziąć w nim 3 lewy? Jeśli ściągniemy dwa kiery, skład E można już dokładnie określić. Jest to 6142 (6 pików na blok, kiery dołożył tylko raz, kara ma 4 sztuki pozostaje mu więc tylko dwa trefle). Wystarczy zagrać więc blotkę trefl do 8-ki w stole, następnie ściągnąć Króla i zaimpasować Waleta. Wygramy gdy

E posiada drugą Damę, Waleta lub 10-tkę z blotką. Gramy przecież teraz już w widne karty, więc taki sposób rozegrania koloru jest oczywisty. W tym momencie gracz E może zasugerować rozgrywającemu, iż posiada w rozdaniu DW trefl dokładając w pierwszym ruchu Damę. Rozgrywający może wtedy zagrać Króla i Asa trefl z góry, co spowoduje iż grę przegra. Jeśli ktoś wykona takie zagranie, to będzie to gracz wysokiej klasy.

Rozpatrzmy przypadek gdy obrońca położy 10-tkę pik w pierwszej lewie, a rozgrywający przepuści.

Jeśli tak się stanie to znaczy, że mamy do czynienia z graczami dobrymi (o ile nie bardzo dobrymi). Dalsza gra tak jak wyżej, a więc oddanie lewy na Asa karo i po zagranie w karo drugi raz, zanotowanie podziału 4-1. Ściągnięcie dwóch kierów i poznanie rozkładu. Rozgrywający ma teraz w odróżnieniu od przykładu wyżej tylko 7 lew (0 pikowych, 3 kierowe, 2 karowe i 2 treflowe). Aby wygrać grę trzeba rozegrać trefle w sposób podany wyżej a następnie będzie można ustawić przymus karowo-pikowy na graczu E. I znowu obrońca na pozycji E może podkładając Damę trefl zniweczyć plany rozgrywającego. Tym razem podłożenie Damy definitywnie kładzie kontrakt (nie będzie możliwości zredukowania lewy). Czy w związku z tym kontrakt jednak można obłożyć? Nie! Rozgrywający, aby zabezpieczyć się przed takim zagranie, musi rozegrać trefle przed zagranie drugiego kara!!! Wtedy wygra.

Cóż, analiza chyba trochę wykraczająca poza zdolności normalnych ludzi.

Rozdanie jest tak skonstruowane, aby na każde błyskotliwe zagranie obrońcy, rozgrywający był w stanie odpowiedzieć równie błyskotliwą rozgrywką. Okazji do takich zagrań jest po kilka dla każdej strony. Są to oczywiście szalenie trudne zagadnienia, gdyż wymagają od obu stron odejścia od rutynowych zagrań i przyzwyczajęń. O ile położenie w pierwszej lewie 10-tki z K10 pik jest jeszcze wykonalne dla dobrego gracza, to nie zabicie jej Damą przez rozgrywającego będzie ponad siły większości graczy. A to dopiero początek rozdania.

Rozdanie NR3/I

S
EW

♠ K106
♥ W1097
♦ Q7
♣ AKW3

♠ D74
♥ K83
♦ AK642
♣ 87



♠ A9832
♥ AD52
♦ W8
♣ D6

♠ W5
♥ 64
♦ 10953
♣ 109542

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|------|-----|-----|
| - | - | pas | 1K |
| ktr | 1P* | pas | 1NT |
| pas | 2T** | pas | 2P |
| pas | 4P | pas | pas |
| pas | | | |

* - gracz E ma do wyboru forsujące 1P lub rekontrę, po której również dojdzie się do końcówki w piki

** - magister

Kontrakt 4P, rozgrywa E.

Wist (dowolny, byle nie pikowy) założmy blotka trefl. N ściąga dwa razy trefle i gra Waleta kier (najlepiej dla obrony). Teraz rozgrywający musi zaplanować rozgrywkę. Do oddania jest jeszcze co najmniej jeden pik oraz nie bardzo wiadomo co zrobić z czwartym kierem. Najpierw jednak jak rozegrać piki, żeby oddać z tym kolorze 1 lewę? Na pierwszy rzut oka wydaje się jedyna szansa to Król u gracza S lub drugi u gracza N. Czy jednak w konkretnym rozdaniu może taki rozkład występować? Przecież na swoją kontrę wywoławczą gracz N musi posiadać 3-4 piki i odpowiednią ilość punktów. Kontry wywoławczej na 1K nie daje się przecież z dublem pik. Jak więc zatem rozegrać atuty? Otóż odwrót kierowy należy wziąć w rękę i zagrać blotkę pik do 7-ki w stole. Gracz N weźmie lewę 10-tką i zagra ponownie w kiera, którego bijemy w stole Królem. Sytuacja przedstawia się jak na diagramie poniżej:

S
EW

♠ K6
♥ 97
♦ Q7
♣ W3

♠ D4
♥ 8
♦ AK642
♣



♠ A983
♥ D5
♦ W8
♣

♠ W
♥
♦ 10953
♣ 1095

Jesteśmy w stole skąd gramy Damę pik! Obojętne co zrobi teraz N, nie weźmie już lewy pikowej. Założmy więc, że N dokłada 6-tkę i utrzymujemy się w stole. Atuty rozegraliśmy prawidłowo zostaje nam jeszcze zgubny kier. Jeśli kiery podzielią się 3-3 to weźmiemy na niego lewę. A co jeśli 4-2? Otóż znów powrócmy do licytacji. Na swoją kontrę N musi mieć (podobnie jak w pikach) 3-4 kiery. Po utrzymaniu się Damą pik (mamy jeszcze jednego atuta w stole) gramy więc spokojnie kiera do Damy. Jeśli kiery podzieliły się 3-3, to ściągamy ostatniego atuta i reszta lew nasza. Jeśli kiery były podzielone 4-2, to ostatniego kiera z ręki przebijamy w stole, gramy AK karo i pokazujemy karty.

W powyższym rozdaniu takie a nie inne rozegranie atutów, nie było zagranem w widne karty. Sposób rozgrywki wynikał bezpośrednio z licytacji i w zasadzie nie było żadnej alternatywy. Z licytacji wynikał podział pików 3-2 lub 4-1 z długością u N. Jeśli ma on w pikach KW10, to zawsze oddamy 2 lewy. Zagranie pika do 7-ki w stole, to gra na realną szansę. Wygramy przy dublu pik u S, jeśli tylko posiada on W lub 10-tkę. Proszę zauważyć, że taki sposób rozgrywki będzie skuteczny również przy podziale 4-1 z singlowym W lub 10. Jest to trochę trudniejsze rozdanie, ale nie ma tu żadnych „palcówek” do trafiania. Wszystko można policzyć i logicznie wytłumaczyć. Zagraliśmy na realną szansę wygrania.

Rozdanie NR4/I

W
obie

♠ 8
♥ AD1094
♦ A975
♣ KW7

♠ A95
♥ 853
♦ KDW10
♣ 1065



♠ W72
♥ KW62
♦ 32
♣ AD32

♠ KD10643
♥ 7
♦ 864
♣ 984

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|------|-----|----|-----|
| - | - | - | pas |
| 1C | pas | 1P | pas |
| 2K | pas | 2P | pas |
| pas* | pas | | |

* - chyba nikt tu nie wymyśli jakiejś innej odzywki np. 2NT

Kontrakt 2P, rozgrywa W.

Rozdanie ze strefy zapisu częściowego. Licytacja powinna być taka sama na wszystkich stolikach. Wist Królem karo zapewne też. Rozgrywający bije Asem i gra pika do 10-tki. Przy takiej numeracji jest to jedyna szansa na oddanie tylko jednej lewy pikowej. Gracz W bierze lewą Asem i jest to ostatnia moment na obłożenie kontraktu. Musi on mianowicie, bez ściągnięcia choćby jednej lewy karowej, podegrać trefla. Jest to zagranie trudne i większość obrońców tego nie wykona. W dalszej analizie ten wątek pominiemy. Tak więc W bierze lewą Asem pik, ściąga DW karo i gra karo po raz czwarty. Sytuacja w tej chwili jest następująca:

W
obie

♠ AD1094
♥ 9
♣ KW7

♠ 95
♥ 853
♦ 10
♣ 1065



♠ W7
♥ KW62
♦ AD3
♣ AD3

♠ KD643
♥ 7
♦
♣ 984

Gracz E musi teraz przebić 10-tkę karo Waletem atu (promuje się 9-tka pik). Takie zagranie nic nie kosztuje, rozgrywający i tak ściągnie mu w następnych lewach atuty. Co ma teraz zrobić rozgrywający? Nie może on nadbić Waleta figurą, musi wyrzucić blotkę trefla! E bierze więc lewą na Waleta i odchodzi w pika. Rozgrywający ściąga dwa piki i co dalej?

Czas poważnie zastanowić się nad rozdaniem. Obrońcy wzięli już 4 lewy, a tu do oddania jeszcze co najmniej As trefl. Jak leżą pozostałe figury? Gracz W pokazał do tej pory Asa pik i KDW karo. Ponieważ był on na otwarciu i spasował wynika z tego, że AD trefl i K kier są u gracza E. Przy takim układzie oddanie tylko jednej lewy to sprawa wyobraźni i techniki.

W
obie

♠ AD
♥ AD
♦ KW
♣ KW

♠
♥ 85
♦
♣ 106




♠ KW
♥ KW
♦ AD
♣ AD

♠ 3
♥ 7
♦
♣ 98

Ściągamy piki i doprowadzamy do takiej końcówki:

Po zagranie 3-ki pik, dokładamy ze stołu Waleta trefl, gracz E jest bezradny. Jeśli wyrzuci kiera, zagramy kiery z góry. Jeśli wysingluje Asa trefl, zagramy w trefla i E jest na wspustce.


Rozdanie NR5/I (w turnieju było to rozdanie nr 26)

| | | | |
|----------|---|----------|------------------------|
| N | ♠ 1076 | | Proponowana licytacja: |
| NS | ♥ W7 | | |
| | ♦ 7542 | | N E S W |
| | ♣ W1062 | | pas 1K 1C 1P |
| ♠ DW9832 |  | ♠ A4 | pas 2K 2C 3P* |
| ♥ 82 | | ♥ 963 | pas 4P pas pas |
| ♦ DW | | ♦ AK1063 | |
| ♣ A93 | | ♣ K75 | |
| | ♠ K5 | | * - inwit |
| | ♥ AKD1054 | | |
| | ♦ 98 | | |
| | ♣ D84 | | |

Kontrakt 4P, rozgrywa W.

Na kontrakt 4 pik wist nastąpi zapewne Waletem w licytowane kiery. Gracz S ściągnie kiery dwa razy i zagra w nie po raz trzeci. Co teraz? S wszedł do licytacji dwukrotnie w popartyjnych założeniach a N cały czas pasował. Bardzo prawdopodobne jest, że oprócz sześciu kierów S posiada jeszcze Króla pik i jakieś figury w kolorach młodszych (bez króla pik mógłby wejść blokiem). Należy więc założyć, iż oddamy w rozdaniu jeszcze lewą na Króla atu. Co więc dołożyć do trzeciej lewy kierowej? Trzeba przebić kiera figurą pik. Wydaje się, że dalej należy grać As pik i pik do figury w rękę. Przy tak podzielonych pikach zagranie takie prowadzi do promocji 10 pik. S weźmie lewą Królem i zagra czwarty raz w pika. Czy zatem kontraktu nie da się wygrać?

Przed takim problemem stanął kilkanaście lat temu **Marek Cyrkiel** z Rzeszowa. Rozgrywał on bowiem to rozdanie w jakimś meczu pucharowym (wtedy jeszcze istniało coś takiego jak Puchar Polski) i bez problemu kontrakt zrealizował. Przebił trzeciego kiera figurą, przeszedł do stołu Asem karo i zagrał blotkę pik spod Asa!!! Sytuacja przedstawiała się tak:

| | | |
|---------|---|---------|
| | ♠ 1076 | |
| | ♥ | |
| | ♦ W75 | |
| | ♣ W106 | |
| ♠ Q9832 |  | ♠ A4 |
| ♥ D | | ♥ |
| ♦ A93 | | ♦ K1063 |
| | ♠ K5 | ♣ K75 |
| | ♥ 1054 | |
| | ♦ 9 | |
| | ♣ D84 | |

Po zagranie 4-ki pik obrońcy są bezradni.

Jeśli S wskoczy królem i zagra czwarty raz w kiera to As pik stoi na straży do promocji.


Jeśli S przepuści to rozgrywający położy Damę, ściągnie Asa pik i odda tylko 10-tkę.

Zauważmy, że takie zagranie wygrywa niezależnie od położenia 10-tki pik, podczas gdy As pik i pik wygrywa tylko przy 10-tce u S lub drugiej u N.

Ciekawostka!

Rozdanie to zostało opisane w „Brydżu” w 1991 roku przez Andrzeja Knapa. Wtedy jeszcze Polaka, teraz już od dawna etatowego reprezentanta Hiszpanii.

Rozdanie NR6/I

| | | |
|-----------|---|--------|
| E | ♠ K109 | |
| EW | ♥ AW9 | |
| | ♦ 1087 | |
| | ♣ K1072 | |
| ♠ 765 | | ♠ 8432 |
| ♥ KD1064 |  | ♥ 82 |
| ♦ A5 | | ♦ K43 |
| ♣ D85 | | ♣ W963 |
| | ♠ ADW | |
| | ♥ 753 | |
| | ♦ DW962 | |
| | ♣ A4 | |

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|------|-----|-----|-----|
| - | pas | 1K | 1C |
| 2NT* | pas | 3NT | pas |
| pas | pas | | |

* - tylko 11 PC więc inwit

| N | E | S | W |
|------|-----|-----|-----|
| - | - | 1K | 1C |
| 3NT* | pas | pas | pas |

* - aż 11 PC, podparte trzema 10-tkami i dwoma 9-tkami, fit w kolorze partnera więc golę końcówkę

Kontrakt 3NT, rozgrywa N.

Na większości stołów grane będzie zapewne 3NT z ręki N po wiście blotką kier. Część obrońców dołoży w tej lewie Damę kier. Teraz rozgrywający będą się dzielić na tych co zabijają Damę Asem i grę przegrają, oraz na tych którzy Damę przepuszczą i kontrakt zrealizują.


Do wygrania 3NT potrzebne są lewy karowe. Jeśli AK karo ma W, to nie widać szans na wygraną. Figury muszą być rozdzielone lub obie u E. Jeśli tak jest to musimy przerwać komunikację między obrońcami. Temu właśnie służy przepuszczenie Damy kier. Rozkład kierów po wejściu jest jasny, W musi posiadać KD. Do zagrane następnego kiera śmiało dokładamy Waleta i bierzemy lewę. Teraz możemy już bez problemu wyrabiać kara. Obrońcy nie są w stanie odegrać fort kierowych.

Czy zatem obrona jest bez szans w tym rozdaniu?

Skądże! **To rozgrywający jest bez szans.** W pierwszej lewie gracz W musi dołożyć nie Damę a 10-tkę kier. Również dla niego rozkład koloru kierowego jest jasny (zwłaszcza po wiście odmiennym 2 kier). Dołożenie 10-tki kier umożliwia komunikację z partnerem. Rozgrywający chcąc nie chcąc zabije dychę Waletem i zagra z ręki karo. Teraz uwaga! Tę lewę musi wziąć gracz E. Przepuszczenie z Królem wypuszcza grę, a co gorzej niweczy znakomite zagranie partnera. Jeśli tak się zdarzy, E powinien po turnieju zaprosić partnera do baru.

Możliwy jest jeszcze inny scenariusz w tym rozdaniu. Otóż może się zdarzyć, że rozgrywającym kontrakt 3NT będzie gracz S i wist padnie Królem kier. Oczywiście rozgrywający przepuści tego Króla. Co teraz? Kontynuacja kierów nie ma sensu (partner dołożył 2-kę, ma więc tylko 2 kiery). Otóż gracz W musi teraz zmienić atak na treflowy (najlepiej 8-ka trefl). Kontrakt jest oczywiście dalej do wygrania ale teraz rozgrywający musi już coś trafić. Po zagranie 8-ki trefl, ze stołu 10-tka, od partnera Walet i As u rozgrywającego. Teraz na zagrane karo gracz W musi wskoczyć Asem i zagrać Damę trefl. W tym momencie rozgrywający musi trafić czy położyć ze stołu Króla czy też przepuścić Damę.

Rozdanie NR7/I

| S obie ♠ W1092 ♥ QW53 ♦ KD ♣ 965 | ♠ A8 ♥ K109862 ♦ 8 ♣ AKD3  ♠ K43 ♥ A4 ♦ A543 ♣ W1042 | ♠ Q765 ♥ 7 ♦ W109762 ♣ 87 | Proponowana licytacja: <table border="0"> <thead> <tr> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> <th>W</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>1T</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>1C</td> <td>pas</td> <td>1NT</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>2T⁽¹⁾</td> <td>pas</td> <td>2K⁽²⁾</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>2NT⁽³⁾</td> <td>pas</td> <td>3T⁽⁴⁾</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>4K⁽⁵⁾</td> <td>pas</td> <td>4C⁽⁶⁾</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>4NT</td> <td>pas</td> <td>5C⁽⁷⁾</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>5P⁽⁸⁾</td> <td>pas</td> <td>6T⁽⁹⁾</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>7T</td> <td>pas</td> <td>pas</td> <td>pas</td> </tr> </tbody> </table> | N | E | S | W | - | - | 1T | pas | 1C | pas | 1NT | pas | 2T ⁽¹⁾ | pas | 2K ⁽²⁾ | pas | 2NT ⁽³⁾ | pas | 3T ⁽⁴⁾ | pas | 4K ⁽⁵⁾ | pas | 4C ⁽⁶⁾ | pas | 4NT | pas | 5C ⁽⁷⁾ | pas | 5P ⁽⁸⁾ | pas | 6T ⁽⁹⁾ | pas | 7T | pas | pas | pas |
|---|---|------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|----|-----|-----|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|--------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|-----|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|----|-----|-----|-----|
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | 1T | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1C | pas | 1NT | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2T ⁽¹⁾ | pas | 2K ⁽²⁾ | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2NT ⁽³⁾ | pas | 3T ⁽⁴⁾ | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4K ⁽⁵⁾ | pas | 4C ⁽⁶⁾ | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4NT | pas | 5C ⁽⁷⁾ | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5P ⁽⁸⁾ | pas | 6T ⁽⁹⁾ | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7T | pas | pas | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Jest to rozdanie z tegorocznych rozgrywek II-ligowych (dla potrzeb naszego turnieju zmieniono trochę ręce obrońców). Grane było na 64 stołach. Oto jakie kontrakty zostały wylicytowane:

7T – 6 razy **6T** – 12 razy **6C** – 5 razy **4C** – 25 razy **3NT** – 10 razy **inne** – 6 razy

Rozdanie zostało opisane w „Brydżu” przez A.Wilkosza, który wylicytował tutaj kontrakt 6 trefl i mimo, iż zyskał 11 impów, był z tego niezadowolony. Zaproponowana licytacja jest podobna do tej jaką przedstawił autor artykułu.

Znaczenie poszczególnych odzywek:

- (1) – „magister”
- (2) – dół z dublem kier
- (3) – 2NT jest w tej sekwencji odzywką forsującą o czym część grających niestety nie wie
- (4) – 4/5 trefli
- (5) – splinter – kluczowa decyzja, ale nie pozbawiona ryzyka (w najgorszym wypadku zagra się 5 trefl)
- (6) – cue-bid
- (7) – 2 wartości z 5 bez Damy atu
- (8) – pytanie o króla
- (9) – 1 król

Uzyskane informacje pozwolą na dokładne odtworzenie ręki partnera i zapowiedzenie ostatecznego kontraktu 7 trefl.


Kontrakt 7T, rozgrywa S.

Teraz trzeba jeszcze zapowiedziany kontrakt wygrać. Po najbardziej prawdopodobnym wiście Królem karo należy zabić, ściągnąć 2 razy atu i grać Asa i Króla kier. Wygramy przy podziale obu kolorów 3-2, przy podziale trefli 4-1 i kierów 3-2 oraz przy zastanym układzie.

Kontrakt 6C, rozgrywa N.

Jedyny problem to bezpieczne rozegranie kierów. As i błotka do 10-tki to będzie to!

Rozdanie NR8/I

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|----|-----|--------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|--------------------|-----|--|
| <p>W</p> <p>nikt</p> <p>♠ AD974</p> <p>♥ D104</p> <p>♦ A84</p> <p>♣ K9</p> | <p>♠ 652</p> <p>♥ AK65</p> <p>♦ 9652</p> <p>♣ 63</p>  <p>♠ 83</p> <p>♥ 9832</p> <p>♦ 1073</p> <p>♣ 8754</p> | <p>♠ KW10</p> <p>♥ W7</p> <p>♦ KDW</p> <p>♣ ADW102</p> | <p>Proponowana licytacja:</p> <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> <td>W</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>2T</td> <td>pas</td> <td>2NT⁽¹⁾</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>3P⁽²⁾</td> <td>pas</td> <td>4T⁽³⁾</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>4K⁽⁴⁾</td> <td>pas</td> <td>4P⁽⁵⁾</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>pas⁽⁶⁾</td> <td>pas</td> <td></td> </tr> </table> | N | E | S | W | - | - | - | 1P | pas | 2T | pas | 2NT ⁽¹⁾ | pas | 3P ⁽²⁾ | pas | 4T ⁽³⁾ | pas | 4K ⁽⁴⁾ | pas | 4P ⁽⁵⁾ | pas | pas ⁽⁶⁾ | pas | |
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | 1P | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | 2T | pas | 2NT ⁽¹⁾ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | 3P ⁽²⁾ | pas | 4T ⁽³⁾ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | 4K ⁽⁴⁾ | pas | 4P ⁽⁵⁾ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | pas ⁽⁶⁾ | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Rozdanie na sprawdzenie warsztatu licytacyjnego.
Znaczenie odzywek:

- (1) - nadwyżkowe, najczęściej 5332
- (2) - silne uzgodnienie pików
- (3) - cue-bid treflowy
- (4) - cue-bid karowy
- (5) - brak cue-bidu kierowego
- (6) - w rozdaniu brakuje AK kier więc pas jest oczywisty (na pewno znajdą się też tacy, którym to nie będzie przeszkadzać)

Rozdanie stosunkowo łatwe do licytacji. Wymiana cue-bidów wskazała jednoznacznie na dziurę w kierach. Trudniejsze zadanie czekałoby licytujących gdyby kolory czerwone zamienić. Czyli ręce WE wyglądałyby tak:

| | |
|-------|--------|
| AD974 | KW10 |
| A84 | KDW |
| D104 | W7 |
| K9 | ADW102 |

Licytacja toczyłaby się tak samo do wysokości 4T tak samo poczym E powie 4C a W 4P. Czy jednak 4P znaczyć będzie brak cue-bidu karo czy też brak kolejnych nadwyżek?

Rozdanie NR9/I

| | |
|---------|--------|
| N | ♠ KD62 |
| EW | ♥ 874 |
| | ♦ AK7 |
| | ♣ 1043 |
| ♠ W1083 | |
| ♥ 92 | |
| ♦ 9652 | |
| ♣ W95 | |



| |
|----------|
| ♠ 95 |
| ♥ AK1053 |
| ♦ DW8 |
| ♣ D86 |

Proponowana licytacja:

| | | | |
|-----|-----|------|-----|
| N | E | S | W |
| 1T | 1C | ktr* | pas |
| 1P | pas | 3NT | pas |
| pas | pas | | |

* - bez czwórki pików

| |
|--------|
| ♠ A74 |
| ♥ DW6 |
| ♦ 1043 |
| ♣ AK72 |

Kontrakt 3NT, rozgrywa S.

W tym rozdaniu zapewne wszyscy zagrają 3NT i wszyscy dostaną wist kierowy. Gracz E, aby mieć szansę obłożenia kontraktu musi pierwszego kiera przepuścić. Nie jest to trudne zagranie, zwłaszcza po zobaczeniu na wiście 2-ki kier (wist odmienny). Lewę bierze S i co dalej? Z góry jest 8 lew. Szanse na 9-tą dają piki (podział 3-3) lub dubel DW w kolorach młodszych. Część rozgrywających skończy w tym miejscu analizę rozdania i zacznie sprawdzać poszczególne kolory. Istnieje jednak jeszcze inna możliwość wygrania kontraktu nie kolidująca z powyższymi szansami. Po wzięciu pierwszej lewy sami odwracamy w kiera! Od razu rodzi się pytanie: „*A co będzie jeśli obrońca miał od początku 6 kierów i po dobrowolnym oddaniu kiera ściągnie 5 lew?*” Jest to praktycznie niemożliwe. Gracz E, mając 6 kierów i widząc w stole jeszcze trzy, założy u rozgrywającego DWx (ale wtedy partner ma singla i nie ma co przepuszczać) lub DW sec (wtedy trzeba ściągać swoje lewy). W obu przypadkach zagra najpierw AK.

| | |
|---------|--------|
| N | ♠ KD62 |
| EW | ♥ |
| | ♦ AK |
| | ♣ 104 |
| ♠ W1083 | |
| ♥ 9 | |
| ♦ 9 | |
| ♣ W95 | |



| |
|-------|
| ♠ 95 |
| ♥ |
| ♦ DW8 |
| ♣ D86 |

| |
|--------|
| ♠ A7 |
| ♥ |
| ♦ 1043 |
| ♣ AK7 |

Wróćmy do rozdania. Po wzięciu pierwszej lewy kierowej, sami gramy kiera. Obrońca E bierze lewę i ściąga wszystkie pozostałe kiery. Powstaje końcówka jak na diagramie obok.

Po dowolnym zagranie gracza E (załóżmy, że w karo) rozgrywający ściąga AK w tym kolorze (szansa na DW sec). Gracz W nie może pozbyć się pika wyrzuca więc trefla. Teraz rozgrywający gra trzy razy piki (szansa na podział 3-3).

Po zagranie Damy pik (pozycja na diagramie poniżej) gracz E jest w przymusie karowo-treflowym. Przymus ten ustawił się nam niejako automatycznie, trzeba tylko było uważać na zrzutki

| | |
|-------|-------|
| N | ♠ D6 |
| EW | ♥ |
| | ♦ |
| | ♣ 104 |
| ♠ W10 | |
| ♥ | |
| ♦ | |
| ♣ W9 | |



| |
|-------|
| ♠ |
| ♥ W |
| ♦ |
| ♣ D86 |


| |
|-------|
| ♠ |
| ♥ |
| ♦ 10 |
| ♣ AK7 |

Oddając w rozdaniu dobrowolnie lewy kierowe straciliśmy teoretyczną szansę na DW sec w kolorze treflowym, ale zyskaliśmy o wiele większą szansę na zaistnienie jakiegoś przymusu. W konkretnym rozdaniu był to przymus podwójny (najpierw gracz W musiał wyrzucić trefla do zgrywanych kar a później jego partner do zgrywanych pików).

Czy w związku z tym para WE była na straconej pozycji? Otóż nie! Kontrakt jest nie do zrealizowania. Spróbujcie go wygrać, jeśli gracz E nie ściągnie ostatniego kiera. To on wypuścił grę.

W zasadzie można mu pogratulować ustawienia podwójnego przymusu na ... samym sobie.

Rozdanie NR10/I


| | | | | | | | |
|-------------|---|---------|--|------------------------|-----|-----|-----|
| E | ♠ 6 | | | Proponowana licytacja: | | | |
| obie | ♥ 9652 | | | N | E | S | W |
| | ♦ A3 | | | - | pas | 1NT | pas |
| | ♣ KDW864 | | | 2T | pas | 2K | pas |
| ♠ D9754 | | ♠ 10832 | | 3P* | pas | 3NT | pas |
| ♥ A83 |  | ♥ K1074 | | pas | pas | | |
| ♦ W942 | | ♦ 1075 | | | | | |
| ♣ A | | ♣ 52 | | | | | |
| | ♠ AKW | | | | | | |
| | ♥ QW | | | | | | |
| | ♦ KD86 | | | | | | |
| | ♣ 10973 | | | | | | |

* - krótkość pik, czwórka kierów i piątka młodsza

Kontrakt 3NT, rozgrywa S.

Wist najprawdopodobniej błotka pik. Rozgrywający bierze lewą Waletem i gra trefla do stołu. Gracz W bierze na Asa i ... czas przemyśleć rozdanie. Partner posiada co najwyżej 4 PC (40 – 10 (stół) – 11 (gracz W) – 15 (gracz S) = 4). Rozgrywający po oddaniu Asa trefl posiada już co najmniej 9 lew (5 treflowych, 3 pikowe, 1 karowa). Widać więc, że aby obłóżyć kontrakt musimy wziąć 4 lewy kierowe. Aby tak się stało partner musi mieć cztery kiery najlepiej typu KW10x. Ale zastanówmy się, czy można obłóżyć kontrakt jeżeli kiery partnera są inne. Trochę wyobraźni i okazuje się, że wystarczy tylko czwarty Król z 10-tką. Jak należy zatem zagrać? Proszę zwrócić uwagę, iż w stole znajduje się 9-tka kier. Otóż aby obłóżyć kontrakt musimy wyjść w trzeciej lewie w 8-kę kier i to niezależnie od stosowanego systemu wistowego. Tylko takie zagranie pozwala wziąć 4 lewy kierowe. Partner weźmie lewą na króla i odwróci w kiera. W tym momencie u nas pozostanie 3-ka kier, na stole 96 a u partnera 107. Po zagranie w trzeciej lewie 3-ki a nie 8-ki kier kolor zostanie zablokowany.

Czy zatem rozgrywający jest w tym rozdaniu bez szans? Otóż nie! Rozpatrzmy co się stanie jak pierwszą lewą pikową gracz S zabije nie Waletem, a Królem pik. Po zagranie trefla i wzięciu lewy na Asa, gracz W może trochę inaczej widzieć rozdanie (na pewno umiejscowi Waleta pik u partnera). Może ono wyglądać np. tak jak podano poniżej.

| | | | |
|-------------|---|---------|--|
| E | ♠ 6 | | |
| obie | ♥ 9652 | | |
| | ♦ A3 | | |
| | ♣ KDW864 | | |
| ♠ D9754 | | ♠ W1083 | |
| ♥ A83 |  | ♥ 1074 | |
| ♦ W942 | | ♦ K765 | |
| ♣ A | | ♣ 52 | |
| | ♠ AK2 | | |
| | ♥ KQW | | |
| | ♦ D108 | | |
| | ♣ 10974 | | |

Po wzięciu lewy na Asa trefl, gracz W liczy lewy rozgrywającego: 5 trefli, 1 karo, 2 piki. Razem 8 lew. Wygląda na to że trzeba szybko wyrobić piki (po zabiciu lewy pikowej Królem przez S, Waleta pik ma przecież partner).

Jak widać zabicie w pierwszej lewie pika Waletem wymusza na przeciwniku obłożenie kontraktu. Zabicie Królem nic nie kosztuje (lew mamy aż nadmiar) a może spowodować iż obrońcy zblądzą.

Jest rozdanie będące premią dla czytających literaturę brydżową, bowiem było ono opisane w kilku artykułach (np. Świat Brydża – wydanie specjalne).

Rozdanie NR11/I

S
nikt

♠ D2
♥ W63
♦ 732
♣ A9652

♠ 986
♥ AKD
♦ A96
♣ KDW3



♠ 1075
♥ 1098742
♦ KDW10
♣ -

♠ AKW43
♥ 5
♦ 853
♣ 10874

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|----|-----|------|
| - | - | pas | 1T |
| pas | 1C | 1P | ktr* |
| pas | 2C | pas | 2P** |
| pas | 4C | pas | pas |
| pas | | | |

* - kontra fit

** - forsing do końcówki

Kontrakt 4C, rozgrywa E.

Wist As pik, a po dołożeniu 2-ki Król pik i Walet pik. Tak zapewne wszędzie potoczą się pierwsze trzy lewy. Teraz gracz N zadowolony, że obrona weźmie 3 lewy pikowe dołoży 2-kę karo jako lavinthala na trefle. S posłusznie wyjdzie w trefla i ... rozgrywający zadeklaruje 10 lew. Wróćmy jednak do trzeciej lewy czyli S gra Waleta pik. Przed dołożeniem do tej lewy nie zaszkodziłoby trochę przemyśleć rozdanie. Po pierwsze czy Walet pik bierze lewę? Partner nie otworzył blokiem więc nie ma raczej sześciu pików. Czyli piki dzielą się u przeciwników po trzy i bierzemy w tym kolorze trzy lewy. Po drugie należy zauważyć, że kontynuacja pików pozwala na 100% obłożyć kontrakt (promuje się Walet kier). Teraz tylko jak nakłonić partnera do zagrania w piki po raz czwarty? Otóż musimy zmusić się do wykonania „okropieństwa” brydzowego, to jest wyrzucenia Asa trefl. Co teraz pozostanie partnerowi do zagrania? Jeśli nie wymyśli, że należy zagrać czwarty raz w pika to ... trudno. Bar jest tuż obok.

Oczywiście może się też zdarzyć, że gracz S otworzy nietypowo blokiem na pierwszej ręce z pięcioma pikami. Wtedy prawidłową obroną jest przebicie trzeciego pika Waletem kier licząc, że rozgrywający będzie miał co najmniej dwa trefle. Jak widać taka obrona nie prowadzi w tym rozdaniu do sukcesu ale to będzie wina gracza S. Otwierając nietypowo nie dał szans partnerowi na położenie kontraktu.

Bardzo ładny przykład wzięty z artykułu Leo Bravermana dotyczącego obrony w brydżu.

Rozdanie NR12/I – ROZDANIE LOSOWE (w turnieju było to rozdanie nr 16)

W
NS

♠ AD5
♥ KW943
♦ 2
♣ A754

♠ 64
♥ D765
♦ K1096
♣ K102




♠ KW1082
♥ A102
♦ 73
♣ D93

♠ 973
♥ 8
♦ ADW854
♣ W86

II POŁÓWKA MECZU

– rozdania 1/II ÷ 12/II

Rozdanie NR1/II (rozdanie pochodzi z TUK I)

| | | |
|---------|---|---------|
| N | ♠ DW | |
| nikt | ♥ 843 | |
| | ♦ AW86 | |
| | ♣ AK87 | |
| ♠ 5 | | ♠ K632 |
| ♥ AKD95 |  | ♥ 102 |
| ♦ D94 | | ♦ 10752 |
| ♣ 10643 | | ♣ D95 |
| | ♠ A109874 | |
| | ♥ W76 | |
| | ♦ K3 | |
| | ♣ W2 | |

Proponowana licytacja:

| | | | |
|-------|-----|-----|-------|
| N | E | S | W |
| 1NT | pas | 2C* | ltr** |
| 2P*** | pas | 4P | pas |
| pas | pas | | |

* - transfer na piki (jeśli powyższa sekwencja oznacza inwit do szlemika, to S powinien dać duży teksas, 4kier)


** - jedyna szansa W na wskazanie wistu

*** - N może odpasować, zostawiając decyzję w rękach partnera

Kontrakt 4P, rozgrywa N, wist 10 kier.

Rozdanie dające możliwość wykazania się dla obu stron.

Po wiście we wskazane kontrą kiery, W bierze trzy pierwsze lewy i odwraca w trefla. Rozgrywający zabija trefla Asem i impasuje piki. Po dwukrotnym zagranu okazuje się, że atuty dzielą się 4-1. Rozgrywający jednak nie jest jeszcze całkowicie bez szans. Aby nie oddać lewy na króla atu musi doprowadzić do jego wyparadowania. W tym celu należy skrócić atuty w stole. Gra więc króla trefl i trefla przebija. Powstaje końcówka:

| | | |
|-------|---|--------|
| N | ♠ | |
| nikt | ♥ | |
| | ♦ AW86 | |
| | ♣ 7 | |
| ♠ |  | ♠ K6 |
| ♥ 9 | | ♥ |
| ♦ D94 | | ♦ 1075 |
| ♣ 10 | | ♣ |
| | ♠ A109 | |
| | ♥ | |
| | ♦ K3 | |
| | ♣ | |

Rozgrywający jest w stole i potrzebuje jeszcze dwóch dojsć do ręki aby przebić trefla i ustawić paradę. Może to wykonać grając 3-kę karo i impasując Damę karo u W.

Jednak czujny obrońca dostrzeże taką możliwość i na zagraną ze stołu 3 karo wstawi Damę!!! Teraz braknie jednego dojsćia do ręki.

Zagranie to jest stosunkowo łatwe widząc stolik, trudniej (choć przy odrobinie analizy nie tak znowu dużo trudniej) by było gdyby rozgrywającym był S.

Rozdanie NR2/II (w turnieju było to rozdanie nr 18)

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|-----|--|--|---|---|---|---|---|---|-----|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|-----|-----|--|
| <p>E</p> <p>NS</p> <p>♠ D4</p> <p>♥ DW10732</p> <p>♦ W</p> <p>♣ K632</p> | <p>♠ AK83</p> <p>♥ K864</p> <p>♦ 985</p> <p>♣ W4</p> | | <p>♠ 765</p> <p>♥ A95</p> <p>♦ AK6</p> <p>♣ A875</p> | <p>♠ W1092</p> <p>♥</p> <p>♦ D107432</p> <p>♣ D109</p> | <p>Proponowana licytacja:</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 25%;">N</td> <td style="width: 25%;">E</td> <td style="width: 25%;">S</td> <td style="width: 25%;">W</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>1NT</td> <td>pas</td> <td>2K*</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>2C</td> <td>pas</td> <td>4C*</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>pas</td> <td>pas</td> <td></td> </tr> </table> <p>* - jeśli ta sekwencja jest w parze omówiona jako inwit do szlemika, to W powinien dać duży teksas 4K</p> | N | E | S | W | - | 1NT | pas | 2K* | pas | 2C | pas | 4C* | pas | pas | pas | |
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | 1NT | pas | 2K* | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | 2C | pas | 4C* | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | pas | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |


Kontrakt 4C, rozgrywa E, wist najczęściej Walet pik.

Po ściągnięciu dwóch pików, N zagra założmy w Damę karo (dla losów rozdania odwist jest obojętny). Rozgrywający zabije Asem, przebijie np. pika i zagra Damę kier na impas. Gdy S nie dołoży do koloru pojawi się problem. Do oddania są jeszcze dwie lewy: treflowa i Król kier. Czy jest sposób aby oddać tylko jedną z nich? Okazuje się, że przy sprzyjających układach można tego dokonać! Po utrzymaniu się Damą kier, rozgrywający gra blotkę atu do 9-tki w ręku. Ściąga teraz Króla karo wyrzucając trefla i karo przebijając. Teraz Król trefl i trefl do Asa w ręku. Powstaje taka końcówka:

| | | | |
|---|--|--|--|
| <p>♠</p> <p>♥ W10</p> <p>♦ 6</p> <p>♣</p> | <p>♠ 8</p> <p>♥ K8</p> <p>♦</p> <p>♣</p> | | <p>♠</p> <p>♥ A</p> <p>♦</p> <p>♣ 87</p> |
| | <p>♠ 10</p> <p>♥</p> <p>♦ 8</p> <p>♣ D</p> | | |

W tym momencie rozgrywający E jest w ręku i gra blotkę trefl. S dokłada Damę, W 6-tkę i gracz N jest bez wyjścia. Jeśli tę lewę przebijie to będzie to ostatnia lewa obrony. N dokłada więc pika. S bierze lewę i gra którąś z pozostałych kart. Ze stołu 10-tka kier i okazuje się, że Król kier lewy nie weźmie. Jeśli N tą lewę przebijie Królem to rozgrywający nadbije, jeśli dołoży 8-kę kier to rozgrywający dołoży trefla.

Rozdanie NR3/II (w turnieju było to rozdanie nr 19)


| | | |
|------------|---|----------|
| S | ♠ AD5 | |
| EW | ♥ 4 | |
| | ♦ AK4 | |
| | ♣ AKW1043 | |
| ♠ 4 | | ♠ W10976 |
| ♥ 10 | | ♥ W732 |
| ♦ W1097653 |  | ♦ D8 |
| ♣ 9876 | | ♣ D5 |
| | ♠ K832 | |
| | ♥ AKD9865 | |
| | ♦ 2 | |
| | ♣ 2 | |

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|---------|-----|------|-----|
| - | - | 1C | pas |
| 2T | pas | 4C | pas |
| 4NT | pas | 5NT* | pas |
| 7C/NT** | pas | pas | pas |


* - 2 wartości z 5-ciu, Dama atu + boczny król
 ** - N może teraz zapowiedzieć zarówno szlema w kiery jak i w bez atu (ten ostatni jest lepszy bo jeśli nie dzielą się kiery to pozostają jeszcze trefle)

Kontrakt 7C, rozgrywa S.

| | | |
|--------|---|------|
| S | ♠ A | |
| EW | ♥ | |
| | ♦ K | |
| | ♣ W | |
| ♠ | | ♠ W |
| ♥ | | ♥ W7 |
| ♦ 1097 |  | ♦ |
| ♣ | | ♣ |
| | ♠ 8 | |
| | ♥ D9 | |
| | ♦ | |
| | ♣ | |

Wist nastąpi zapewne w Waleta karo. Jeśli kiery się dzielą 3-2, to mamy nadmiar lew. Grę trzeba oprzeć na założeniu podziału kierów 4-1. Jeśli 4 kiery są u gracza W, to przegraliśmy. Jeśli u gracza E, to przy singlu Walecie lub 10-tce u W, mamy szansę na nieoddanie lewy atutowej. Teraz tylko trzeba dokładnie policzyć tempa. Okazuje się, że do wygrania szlema konieczne jest natychmiastowe przebicie kara w rękę. Jeśli tego zaniechamy zabraknie nam dojść do stołu (proszę samemu sprawdzić). Wracamy zatem do rozgrywki. Waleta karo bierzemy Asem i przebijamy karo. Następnie AK kier i spodziewany rozkład 4-1. Teraz tylko należy odpowiednią ilość razy skrócić się w rękę i doprowadzić do końcówki jak na diagramie obok. Po zagranie As pik, Walet atutowy lewy nie weźmie.

Kontrakt 7NT, rozgrywa N.

| | | |
|--------|---|-------|
| S | ♠ | |
| EW | ♥ | |
| | ♦ | |
| | ♣ AKW104 | |
| ♠ | | ♠ W10 |
| ♥ W |  | ♥ W |
| ♦ W | | ♦ D5 |
| ♣ 9876 | | ♣ |
| | ♠ 8 | |
| | ♥ 986 | |
| | ♦ | |
| | ♣ 2 | |

Wist nastąpi zapewne Waletem pik. Z góry jest 10 lew. Dodatkowo trzy może dać podział kierów 3-2 lub kolor treflowy. Rozgrywający po wzięciu Asem pik gra kiera do stołu. W drugim okrążeniu kierów okazuje się ich zły podział. Teraz zostają już tylko trefle. Jak je rozegrać? Może jakiś przymus albo coś podobnego. Na razie należy zgrać wszystkie inne figury nie ruszając trefli. I co się okazuje? Gracz W posiadał w kolorach starszych tylko po singeltonie, czyli gracz E posiada 5 pików i 4 kiery. Po zgraniu jeszcze AK karo okazuje się, że E posiadał także co najmniej 2 kara. Z tego wszystkiego wynika, że trefle dzielą się co najmniej 4-2, z co najmniej czwórką u gracza W. Po ściągnięciu wszystkich bocznych figur powstaje końcówka jak na diagramie obok. Gdzie zatem szukać Damy trefl? Otóż okazuje się, że nie jest to żadna palcówka. Jeśli Damę trefl ma W to jest ona co najmniej

czwarta i impas nic nie da. My potrzebujemy wziąć wszystkie lewy do końca. Dlatego też należy zagrać na realną szansę (choć procentowo dużo mniejszą), że to gracz E posiada Damę. Zamykamy oczy i trefle gramy górą!!!

Może się też zdarzyć, iż w trakcie odgrywania lew w kolorach starszych gracz W wyrzuci blotkę trefl. Wtedy impas Damy trefl staje się bardzo kuszący, bo daje nam możliwość wzięcia wszystkich lew. Zastanówmy się jednak chwilę. Który obrońca odrzuci się od trefla z konfiguracji Dxxx mając wygodną zrzutkę karową?

Rozdanie NR4/II – ROZDANIE LOSOWE

**W
obie**

♠ 954
♥ 985
♦ 754
♣ D1082

♠ K3
♥ A7642
♦ KW6
♣ W54



♠ AW62
♥ KD103
♦ D108
♣ K3

♠ D1087
♥ W
♦ A932
♣ A976

Rozdanie NR5/II (w turnieju było to rozdanie nr 21)

N ♠ AKW1075

NS

♥ 3

♦ 6432

♣ 72

♠ 984

♥ AD42

♦ AK108

♣ 103



♠ D3

♥ W1076

♦ D97

♣ AKD9

♠ 62

♥ K985

♦ W5

♣ W8654

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|------|-----|-------|
| 2P | ktr | pas | 2NT* |
| pas | 3T** | pas | 3P*** |
| pas | 4C | pas | pas |
| pas | | | |

* - Lebensohl

** - automat

*** - 4 kiery bez trzymania pik

| N | E | S | W |
|-----|-----|-----|-----|
| 2K* | ktr | 2C | ktr |
| 2P | pas | pas | 4C |
| pas | pas | pas | |

*multi

Kontrakt 4C, rozgrywa W.

Kontrakt 4 kier osiągną w tym rozdaniu prawdopodobnie wszyscy. Czy to z tej, czy innej ręki wist nastąpi w piki. Gracz N po zagranie AK pik i odczytaniu ilościówki od partnera, zagra w pika po raz trzeci. Większość rozgrywających przebiję zapewne pika Waletem kier. Losy rozdania leżą teraz w rękach gracza S. Jeśli nadbije on Waleta atu Królem, to jest to koniec rozdania. Ta lewa jest ostatnią lewą obrony. Aby obłożyć kontrakt musi tą lewą puścić wyrzucając (*uwaga!*) karo. Teraz w grze pozostały następujące atuty:

| | | |
|------|------|------|
| | 3 | |
| AD42 | | 1076 |
| | K985 | |


Niezależnie od rozegrania kierów S musi wziąć jeszcze 2 lewy.

Uwaga! – jeśli S wyrzuci do trzeciej lewy pikowej trefla, to gra jest do wygrania na wpustce!

Czy zatem rozgrywający nic nie może przy takiej obronie zrobić? Otóż nie!!! **Gra jest do wygrania zawsze.** Po zagranie przez obrońców po raz trzeci pika należy rozdanie dokładnie przemyśleć. Gracz N otworzył licytację blokiem i pokazał do tej pory AKW pik. Z kartą bogatszą jeszcze o Króla kier otworzyłyby 1P. Stąd wniosek, że Króla kier ma S. Teraz tylko odrobina wyobraźni i okazuje się, że pika należy przebić w stole nie Waletem a błotką kier. Jeśli S naszą błotkę nadbije np. 8-ką, to pozostaną mu już tylko takie atuty: K95. A taki układ jesteśmy w stanie wyimpasować bez straty lewy.

Jeśli S dołoży karo do trzeciego pika, to zaimpasujemy kiery 3 razy i będziemy grać kolory młodsze. S może wziąć tylko 1 lewę.

Rozdanie NR6/II (w turnieju było to rozdanie nr 22)

| | | | | | | |
|-----------|---|----------|------------------------|----------|----------|----------|
| E | ♠ A102 | | Proponowana licytacja: | | | |
| EW | ♥ AK42 | | W | N | E | S |
| | ♦ A542 | | - | - | 1K | 2P |
| | ♣ W10 | | pas | 4P* | pas | pas |
| ♠ 943 |  | ♠ 6 | pas | | | |
| ♥ W985 | | ♥ D763 | | | | |
| ♦ 3 | | ♦ KDW109 | | | | |
| ♣ D9763 | | ♣ AK8 | | | | |
| | ♠ KDW875 | | | | | |
| | ♥ 10 | | | | | |
| | ♦ 876 | | | | | |
| | ♣ 542 | | | | | |


* - N może zdecydować się na 3NT, ale wtedy górą bez jednej.

Kontrakt 4P, rozgrywa S.

Wist raczej oczywisty 3 karo. Na większości stołów gra będzie przebiegać następująco:

- karo zabite Asem
- AK kier, wyrzucenie kara z ręki
- W trefl ze stołu (dziesiątą lewą daje przebicie trefla w stole)
- E bierze królem trefl, ściąga karo (W wyrzuca kiera) i gra karo po raz trzeci
- S bije karo Waletem pik (W wyrzuca ostatniego kiera) i gra trefla
- E bierze i gra kolejne karo
- S bije Damą i przebija w końcu trefla

Powstaje taka sytuacja:

| | | |
|-----------|---|------|
| E | ♠ A10 | |
| EW | ♥ 42 | |
| | ♦ | |
| | ♣ | |
| ♠ 943 |  | ♠ 6 |
| ♥ | | ♥ D7 |
| ♦ | | ♦ D |
| ♣ D | | ♣ |
| | ♠ D875 | |
| | ♥ | |
| | ♦ | |
| | ♣ | |

Rozgrywający gra ze stołu. Jak widać posiada on trzy najwyższe atuty, ale nie może ich ściągnąć. Zawsze wypromuje się 9-tka pik.

Czy zatem gry nie dało się wygrać?

Otóż końcówka pikowa jest zawsze do wygrania a rozwiązanie tego problemu jest tak banalne, że aż nie do wymyślenia.

Jeśli ktoś chce się jeszcze raz zmierzyć z problemem, to rozwiązanie podaję dopiero na samym końcu opisu.

Jeżeli gracz N zamiast 4 pik zapowie 3NT, to chyba nie znajdzie się nikt kto zwiastuje w Króla karo zamiast w Asa trefl. Kara możemy wyrobić jeśli zajdzie taka potrzeba po obejrzeniu dziadka. W tym przypadku gracz W zamarkuje trefla i obrońcy ściągną 5 lew.

Rozwiązanie problemu.

W rozdaniu wystarczy w czwartej lewie (po wyrzuceniu kara na kiera) przebić kiera w rękę. Kończówka rozdania będzie wtedy jak wyżej, ale S będzie miał jednego atuta mniej a N jednego kiera mniej.

Świetne rozdanie, które pochodzi z książki A.Cichonia.

Rozdanie NR7/II (w turnieju było to rozdanie nr 23)

S
obie

♠ K98763
♥ 42
♦ AKD
♣ KD

♠ W10
♥ KDW3
♦ 832
♣ 8752



♠ A52
♥ A10865
♦ 6
♣ W943

♠ D4
♥ 97
♦ W109754
♣ A106

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|----------|-----|-----|
| - | - | pas | 1P |
| pas | 1NT | pas | 2T* |
| pas | 2P | pas | 3P |
| pas | 4P/pas** | pas | pas |

* - ręka niezbyt ładna ale coś trzeba powiedzieć:

- 2T jeśli gra się półforsującym bez atu
- 2K z AKD wtedy licytacja może pójdzie tak: 1P-1NT-2K-3K-3P-4P
- 3P choć kolor pikowy cieniutki
- 3NT dla leniwych i zasłużone - 200

** - punktów mało ale ładne, można dopchnąć można spasować

Kontrakt 4P, rozgrywa W.

Pierwsza trudność to dojście w licytacji do kontraktu 4 pik. Jeśli już tak się stanie to wist nastąpi zapewne w Króla kier. Ze stołu blotka i szansę na dobre zagrania dostaje gracz S. Powinien on przejąć Króla kier Asem i zagrać blotkę karo. Mając Asa atu oraz bardzo prawdopodobną komunikację kierową z partnerem, może doprowadzić do przebitki. Teraz rozgrywający zostanie postawiony przed trudnym zadaniem. Odwrót karowy bez ściągnięcia drugiego kiera to stuprocentowy singelton. Czy może on zapobiec przebitce? Cóż, można spróbować. Należy zagrać Króla trefl, Damę trefl przejąc Asem i zagrać 10-tkę. Jeżeli gracz S dołoży do tej lewy Waleta, należy wyrzucić z ręki kiera. W ten sposób komunikacja między obrońcami zostanie zerwana (oczywiście As pikowy musi być u gracza S, inaczej przebitka i tak nastąpi). Szansa na Waleta trefl u gracza S to 50%, a więc dlaczego nie spróbować? Gramy jednak dalej. Po wzięciu lewy na Waleta trefl obrońca gra kiera, którego rozgrywający przebija w rękę. Pozostaje jeszcze kwestia rozegrania pików. W zasadzie po założeniu Asa atu u gracza S wielkiego wyboru nie ma. Żeby grę wygrać piki muszą dzielić się 3-2 i musi spadać W10 pik. Tak też jest w rozdaniu.


Cofnijmy się teraz do pierwszego wistu. Załóżmy, że obrońcy ściągnęli pierwsze dwie lewy kierowe i dopiero teraz zagrani w karo. Teraz singelton karo nie jest już taki oczywisty a As pik może być u dowolnego obrońcy. Rozgrywający zagra zapewne pika do Damy w stole (N dokłada 10-tkę). Jeżeli teraz gracz S zabije tę lewę Asem, to rozgrywający skazany jest na wygranie gry. Dowolny odwrót zabije w rękę i ściągnie Króla pik. Dołożenie 10-ty piki przez gracza N i konieczność podziału koloru 3-2 wymusza takie zagranie.

A co się stanie jak obrońca sprawnie przepuści Damę pik? Wtedy jedyną szansą z punktu widzenia rozgrywającego jest A10 u gracza N. Aby wygrać przy takim rozkładzie zagra on blotkę pik wkoło. I tak nie biorący Walet weźmie kładącą lewę. Przepuszczenie Damy pik niczym nie grozi. Jeśli partner ma króla to i tak obrońcy wezmą 2 lewy.

Oczywiście puszczenie Damy pik można zastosować i przy pierwszej opisanej rozgrywce, ale tam rozgrywający z definicji założył Asa pik u gracza S i ciężko go będzie zmylić.

Podobne rozdanie znalazło się rok temu w I Turnieju na Układane Karty (tam był trochę inny układ i kolory, ale motyw ten sam). **Aż trudno uwierzyć, ale nikt z obrońców po wiście w Króla nie przejął go Asem i nie odwrócił w singla!!!** Wszyscy rozgrywający brali po 10 lub 11 lew i żaden nie musiał się wykazać zagraniami przegrywającą na przegrywającą.

Rozdanie NR8/II (w turnieju było to rozdanie nr 24)

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|----|-----|----|----|-----|----|------|-----|-----|-----|--|--|
| W nikt ♠ AK1053 ♥ 982 ♦ 74 ♣ 865 | ♠ 74 ♥ K6 ♦ AW6 ♣ AK10974  ♠ 86 ♥ A1054 ♦ K985 ♣ DW3 | ♠ DW92 ♥ DW73 ♦ D1032 ♣ 2 | Proponowana licytacja: <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> <td>W</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>1T</td> <td>pas</td> <td>1C</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>3T*</td> <td>3P</td> <td>5T**</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>pas</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> | N | E | S | W | - | - | - | pas | 1T | pas | 1C | 1P | 3T* | 3P | 5T** | pas | pas | pas | | |
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1T | pas | 1C | 1P | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3T* | 3P | 5T** | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

* - modelowo 15-17 PC na kolorze 6+


** - alternatywą jest kontra

Kontrakt 5T, rozgrywa N.

Jest to tylko nieznacznie zmienione rozdanie, które rozgrywane było rok temu w trakcie I Turnieju na Układane Karty. Wtedy kolorem roboczym były kara, teraz są nim trefle. Umieściłem go tutaj, gdyż wtedy tylko jedna para doszła do optymalnego kontraktu czyli 5 w młodszy (była to para młodzików, ale niestety go przegrała). W połowie przypadków grano 3NT i to na dodatek po wiście pikowym wielu parom udało się je ugrać.

Rozegramy więc kontrakt 5 trefl po wiście zapewne Dama pik.

Po wzięciu dwóch lew pikowych obrońca odwróci zapewne w trefla. Odwrót w kiera bądź karo może rozwiązać kolor przeciwnikowi (*jeśli jednak odwrót nastąpi w karo, należy go zabić Asem w ręku – jest mało prawdopodobne żeby wist był spod Damy - co prawda po przepuszczeniu do Króla też wygramy ale tylko dlatego, że E posiada DW kier*). Do wygrania kontraktu konieczne jest trafne rozegrania koloru karowgo. Dodatkową szansą jest DWx w kierach u dowolnego obrońcy. Zagranego trefla bijemy więc w stole i ściągamy jeszcze dwa razy atuty. Teraz wykorzystujemy szansę DWx w kierach grając Króla, Asa i kiera przebijając go w ręku. Figury kierowe nie spadły, ale gracz E zapewne podłożył na zagranego drugi raz kiera figurę. Jest to bardzo mocna przesłanka to tego, że miał on od początku cztery kiery DW32. Rozliczny teraz ręce przeciwników. W posiadał 5 pików (raczej tylko 5 gdyż nie otworzył blokiem), 3 kiery, 3 trefle czyli ma też co najwyżej 2 kara. Teraz gry już nie można przegrać. Ściągamy trefle i doprowadzamy do końcówki:

| | | |
|---|---|--------------------|
| W nikt ♠ 105 ♥ 74 ♦ 74 ♣ | ♠ ♥ ♦ AW6 ♣ 10  ♠ ♥ 10 ♦ K98 ♣ | ♠ D ♦ D103 ♣ |
|---|---|--------------------|

Po zagranie 10-ty trefl gracz E jest bezradny. Dama kier nie może wyrzucić, pozbywa się więc 3 karo. Wygrywany zatem niezależnie od położenia Damy karo.

Jest to najprostszy rodzaj przymusu i ustawienie go wcale nie jest trudne. Ci, co zaimpasują Damę karo nie zadali sobie trudu rozliczenia składu rąk u obrońców.

Rozdanie to jest również pułapką dla tych co z ręką N otworzą 1NT. Dalej pójdzie zapewne 1NT-2T-2K-3NT i wszystko w rękach wistujących.

Rozdanie NR9/II (w turnieju było to rozdanie nr 13)

N
obie

♠ 109542
♥ D842
♦ 742
♣ 10

♠ KDW
♥ A63
♦ AW8
♣ D542



♠ A3
♥ W107
♦ KD109
♣ AK73

♠ 876
♥ K95
♦ 653
♣ W986

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|-----|-----|--------|
| pas | 1NT | pas | 4/6NT* |
| pas | pas | pas | |

* - pesymiści 4NT jako inwit, optymiści 6 NT do gry, lub jakaś konwencja np. Rozkładowy Stayman

Kontrakt 6NT, rozgrywa E.

Część grających po sprawdzeniu asów zapędzi się tu być może aż do szlema. Proszę jednak zauważyć, że otwierający posiada maksimum a już szlemik będzie kontraktem trudnym do wygrania.

Wist białka pik (dowolny, byle nie kierowy). Podstawowa szansa na wzięcie 12 lew to oczywiście kolor treflowy. Przy podziale 3-2 chowamy karty do pudełek. Należy zrobić więc plan rozgrywki przy założeniu podziału trefli 4-1. Jeśli chodzi o dodatkowe lewy, to jakieś szanse daje kolor kierowy. Przy pewnych układach (KD sec, Kx lub Dx u któregoś z obrońców i jeszcze trafimy u którego, singlowe K lub D, 98 sec u gracza N) jesteśmy w stanie wziąć dwie lewy kierowe. Na tym zapewne większość rozgrywających zakończy analizę rozdania, ściągnie kara (tu żeby wygrać trzeba trafić co wyrzucić ze stołu), sprawdzi trefle i zagra na którąś z szans kierowych.

Tymczasem istnieje linia rozgrywki, która pozwala w niezwykle elegancki sposób zrealizować kontrakt przy podziale trefli 4-1 u dowolnego obrońcy, jeśli tylko figury kierowe są rozdzielone lub KD sec. Wist pikowy bijemy i gramy AK trefl (koniecznie AK, zostawiając Damę w stole). Trefle się nie dzielą.

Podział trefli 4-1 z singlem u S.

Przechodzimy karem do stołu i gramy białkę kier do ręki. Gracz N nie może wskoczyć Damą bo za chwilę wyimpasujemy partnerowi Króla. Po dołożeniu białki, z ręki 10-tka i S bierze na Króla. Ponieważ nie ma on już trefli, odwraca dowolnie np. w kiera. Bijemy Asem i ściągamy wszystkie boczne lewy. Powstaje końcówka (diagram poniżej) w której po zagranii Damy karo (ze stołu 6-tka kier) gracz N jest w przymusie.

N
obie

♠
♥ D
♦
♣ W9

♠
♥ 6
♦
♣ D5



♠
♥ W
♦ D
♣ 7

♠ 8
♥ 95
♦
♣

Podział trefli 4-1 z singlem u N.

Gramy teraz Waleta kier. Gracz S nie może zabić Waleta Królem, bo za chwilę wyrobimy lewę na 10-tkę. Po dołożeniu białki z ręki, lewę bierze N na Damę. Nie ma on już trefli i odwraca dowolnie np. w kiera. Z ręki białka, w stole bijemy Asem i ściągamy resztę lew bokiem. Powstaje końcówka (diagram poniżej) w której, zagranie Damy karo (ze stołu 6-tka kier) stawia gracza S w przymusie.

N
obie

♠ 109
♥ 8
♦
♣

♠
♥ 6
♦
♣ D5



♠
♥ 10
♦ D
♣ 7

♠
♥ K
♦
♣ W9

Rozdanie NR10/II (w turnieju było to rozdanie nr 30)

E
obie

♠ 83
♥ W107432
♦ 753
♣ W4

♠ A64
♥ 6
♦ DW10984
♣ 963

♠ W107
♥ KD95
♦ AK
♣ AK105

♠ KD952
♥ A8
♦ 62
♣ D872

Proponowana licytacja:

| N | E | S | W |
|-----|------|-----|-----|
| - | 1T | 1P | 2K* |
| pas | 2P** | pas | 2NT |
| pas | 3NT | pas | pas |
| pas | | | |

* - nieforsujące

** - forsing do końcówki

Jest to minimalnie zmienione rozdanie, w którym ponoć uczestniczyli Geza Ottlik (W) i Larry Cohen (S).


Kontrakt 3NT, rozgrywa W.

Licytacja i kontrakt będzie zapewne powtórzona na wielu stołach. Wist nastąpi 3 pik, rozgrywający położy ze stołu Waleta a S Damę. Gracz W powinien dołożyć teraz blotkę pik. Jego jedynym dojściem do blokujących się kar jest właśnie As pik i nie można się go przedwcześnie pozbyć. Teraz gracz S, po wzięciu pierwszej lewy musi wyjść w Króla pik. Zagranie to, dające rozgrywającemu dodatkową lewę pikową, odcina go jednak od fort karowych. Chcąc nie chcąc, lewę na Asa pik rozgrywający musi wziąć. I co teraz? Jedyłą szansą jest dubel DW w treflach lub ... szansa dodatkowa, którą jest druga figura trefl u gracza N. Będąc w ręku rozgrywający gra 3 trefl i po dołożeniu przez N 4-ki kładzie z ręki 10-tkę. Jeśli gracz S weźmie tę lewę Damą to 9-tka trefl stanie się dojściem do odblokowanych w międzyczasie kar. Czy można się przed tym obronić? Oczywiście! Wystarczy przepuścić 10-trefl (lub podłożyć Waleta w pierwszym ruchu i później przepuścić 10-tkę). Rozgrywający ściąga teraz asy i króle w kolorach młodszych. Sytuacja wygląda w tym momencie tak:

Rozgrywający wziął do tej pory 6 lew (1 pika, 3 trefle i 2 kara) i gra ze stołu (z ręki E). Czy istnieje jakaś szansa na realizację kontraktu? Grający to rozdanie Ottlik znalazł rozwiązanie. Zagrał on mianowicie 9-tkę kier !!! Lewę wziął N i odwrócił w kiery. Po dołożeniu blotki o E lewę wziął S, ściągnął Damę trefl i była to czwarta i ostatnia lewa obrońców. Resztę lew wziął rozgrywający (na KD kier i W pik).

Rozdanie to zostało opisane w kilku książkach i czasopismach, czy to wszystko jednak jest prawdą?

Rozdanie NR11/II (w turnieju było to rozdanie nr 20)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|---|---|---|---|---|---|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| <p>S</p> <p>nikt</p> <p>♠ D10 ♥ 9872 ♦ 109875 ♣ 82</p> | <p>♠ A63 ♥ W5 ♦ 62 ♣ KD10954</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>♠ K742 ♥ KD3 ♦ AKW4 ♣ 73</p> | <p>♠ W985 ♥ A1064 ♦ D3 ♣ AW6</p> | <p>Proponowana licytacja:</p> <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> <td>W</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>1NT</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>3NT</td> <td>pas</td> <td>pas</td> <td>pas</td> </tr> </table> | N | E | S | W | - | - | 1NT | pas | 3NT | pas | pas | pas |
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | |
| - | - | 1NT | pas | | | | | | | | | | | | |
| 3NT | pas | pas | pas | | | | | | | | | | | | |


Kontrakt 3NT, rozgrywa S.

Gracz W najprawdopodobniej odda wist karowy lub kierowy (choć jego ręka jest bezdojściowa i powinien raczej wistować na partnera – po wiście pikowym kontrakt teoretycznie też idzie, ale w praktyce zostanie on przegrany). Załóżmy więc wist karowy. Rozgrywający bije dołożoną Damę Asem i gra trefla do stołu. Pytanie jak rozegrać trefle? Prawidłowe zagranie to 10-tka trefl. Do wygrania kontraktu potrzeba 4 lew treflowych a położenie 10-tki zapewnia nam komunikację do wyrobienia koloru.

Założmy jednak, że rozgrywający dokłada ze stołu figurę trefl. Teraz gracz E musi do tej lewy dołożyć blotkę. S zagra zapewne teraz kiera do ręki i ponownie trefla. Nagle z 4 lew treflowych zrobiła się jedna.

Wróćmy do rozdania. Co ma zrobić E gdy rozgrywający dołoży w pierwszym ruchu 10-tkę trefl? Po zabiciu Waletem, nie ma już jak obłożyć kontraktu. Teoretycznie jest on więc bez szans. Można jednak spróbować powalczyć. Jeśli gracz E dołoży w tempie do 10-tki trefl blotkę, to rozgrywający może nie trafić rozkładu koloru treflowego! A nuż cofnie się do ręki i zagra trefla do 9-tki zabezpieczając się przed podziałem 4-1 z czwórką u gracza W. I znowu zamiast 4 lew treflowych tylko jedna.

Rozdanie NR12/II (w turnieju było to rozdanie nr 12)

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|-----|-----|-----|-------|----|----|-----|--------|-----|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|-----|-----|-----|---------------|-----|------|-----|-----|---------|--|--|
| <p>W NS</p> <p>♠ AW1093 ♥ KW103 ♦ A7 ♣ 86</p> | <p>♠ 2 ♥ 76 ♦ KDW5 ♣ AKW754</p>  <p>♠ 864 ♥ AD42 ♦ 109832 ♣ 2</p> | <p>♠ KD75 ♥ 985 ♦ 64 ♣ D1093</p> | <p>Proponowana licytacja:</p> <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> <td>W</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>2T</td> <td>2P*</td> <td>pas</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>2NT**</td> <td>3P</td> <td>4K</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>pas/5K</td> <td>pas</td> <td>pas</td> <td>pas</td> </tr> </table> <p>* - E ma kartę tak na 2,5 pik ** - modelowo 6 trefli i 4 kara</p> <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> <td>W</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>2T</td> <td>3P*</td> <td>pas</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>pas/ktr/3NT**</td> <td>pas</td> <td>4/5K</td> <td>pas</td> </tr> <tr> <td>pas</td> <td>pas/ktr</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>* - blokujące ** - 3NT to modelowo 6 trefli i 4 kara (kwestia odwagi)</p> | N | E | S | W | - | - | - | 1P | 2T | 2P* | pas | pas | 2NT** | 3P | 4K | pas | pas/5K | pas | pas | pas | N | E | S | W | - | - | - | 1P | 2T | 3P* | pas | pas | pas/ktr/3NT** | pas | 4/5K | pas | pas | pas/ktr | | |
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | 1P | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2T | 2P* | pas | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2NT** | 3P | 4K | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas/5K | pas | pas | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| N | E | S | W | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | 1P | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2T | 3P* | pas | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas/ktr/3NT** | pas | 4/5K | pas | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| pas | pas/ktr | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Na linii EW wychodzi 3 pik, na linii NS 4 karo (w praktyce nawet 5 karo z ręki S).

Rozdanie do walki w strefie zapisu częściowego.

Po otwarciu 1 pik przez gracza W, N ma normalne wejście 2 trefl. Teraz pierwszą decyzję musi podjąć gracz E. Ma on kartę tak na 2,5 pik.

Jeśli do gracza N dojdzie 2 pik, to będzie on miał do dyspozycji bardzo dobrą odzywkę 2NT. Wskazuje ona modelowo 6 trefli i 4 kara. Jest to dosyć powszechne ustalenie. Granie z tej pozycji 2NT jako naturalne jest zupełnie nieprzydatne. Teraz gracz E wreszcie się odlicytuje i powie 3 pik. Czy teraz gracz S ze swoimi 6 punktami ma zabrać głos? Oczywiście! Może nawet spróbować powiedzieć 5 karo, ale 4 karo jest obowiązkowe.

Jeśli do gracza N dojdzie 3 pik, to wtedy ma on dużo trudniejsze zadanie. Ma on do dyspozycji w zasadzie trzy odzywki: Pas – „nie będę się wdawał w bijatykę”. Kontra (ta odzywka nie jest dobra bo powinna obiecywać jakieś kiery) – „nie wiem co powiedzieć mówię kontrę”. Powiedzenie 3NT (6T, 4K) wymaga już odwagi. Jednak gdy N już się na to zdecyduje, to zapewne para NS znajdzie się w końcówce karowej. Teoretycznie jest ona nie do wygrania, ale łatwo jest ją wypuścić (nagroda za odwagę). Aby ją obłóżyć trzeba podegrać kiery z ręki E, co może być trudne jeśli 5 karo będzie grane z ręki S.

Jeszcze jedna uwaga! Część graczy N będzie zapewne powtarzać w licytacji trefle. Rozdanie jest tak ułożone, że wychodzi jedynie 2 trefl i bardzo łatwo na wyższej wysokości będzie można dostać kontrę (popartyjne założenia ale uwaga: NS poganiani kontrami mogą znaleźć do gry kara). Jest to kara za złą licytację i nie znalezienie 9-cio kartowego koloru do gry.